***Câu hỏi 1: Xin hỏi, Hành vi cung cấp các trò chơi điện tử hoặc các đường link mà trong đó có chứa vi rút với mục đích thu lợi bất chính có được xem là phạm tội và truy cứu trách nhiệm hình sự không? Trường hợp chưa gây ra hậu quả gì thì có sao không?***

**Trả lời:** Tội phát tán chương trình tin học (trò chơi điện tử, các đường link,…) gây hại cho hoạt động của mạng máy tính, mạng viễn thông, phương tiện điện tử là một trong các tội phạm công nghệ cao.

Cụ thể, theo Điều 286 Bộ luật Hình sự 2015, người nào cố ý phát tán chương trình tin học gây hại cho mạng máy tính, mạng viễn thông, phương tiện điện tử thuộc một trong các trường hợp sau đây, thì bị phạt tiền từ 50 triệu đồng đến 200 triệu đồng, phạt cải tạo không giam giữ đến 03 năm hoặc phạt tù từ 06 tháng - 03 năm:

Theo đó, người nào cố ý phát tán các đường link, trò chơi điện tử trên mạng có chưa vi rút mà khi truy cập gây thiệt hại từ 30 - dưới 300 triệu đồng hoặc nhằm thu lợi bất chính từ 50 triệu đồng đến dưới 200 triệu đồng có thể bị truy cứu trách nhiệm hình sự.

Ngoài ra, hậu quả là dấu hiệu bắt buộc của tội danh này. Tuy vậy, trường hợp người phạm tội thực hiện hành vi nói trên nhưng chưa gây ra hậu quả thì vẫn có thể chịu trách nhiệm hình sự khi họ đã bị xử phạt vi phạm hành chính về hành vi này hoặc đã bị kết án về tội này, chưa được xóa án tích mà còn vi phạm.

***Câu hỏi 2: “An toàn thông tin mạng” được hiểu là như thế nào?***

**Trả lời:** Là sự bảo vệ thông tin số và hệ thống thông tin khỏi bị truy nhập, sử dụng, tiết lộ, gián đoạn, sửa đổi hoặc phá hoại trái phép nhằm bảo đảm tính nguyên vẹn, tính bảo mật và tính khả dụng của thông tin.

***Câu hỏi 3: Tội phạm công nghệ cao là một loại tội phạm xuất hiện từ khi nào?***

**Trả lời:** Tội phạm đã xuất hiện từ những năm đầu của thập kỷ 2000, khi mà mạng internet, công nghệ số bắt đầu du nhập vào Việt Nam.